



SÜD GAMES INFORMATIONEN

Generell gibt es keine Trostrunde und immer die Plätze 1., 2., 3. und 3. In jedem Kampf gibt es einen Sieger, bei Unentschieden wird per Hantei (zuvor Senshu bzw. Anzahl Ippon, Anzahl Waza Ari) entschieden. Der Poolsieger wird anhand der WKF Regeln Kata (Anhang 4) und Kumite (Anhang 6) bestimmt.

Kampfzeit: U12/U14: 1,5 min; U16/U18/Masterklasse: 2 min; U21/Senioren: 3 min

ROUND ROBIN

- Round Robin für max. 5 Teilnehmer
- Round Robin & Elimination für 6-8 Teilnehmer, 2 Pools - 2 Teilnehmer je Pool in die Elimination
- Round Robin & Elimination für 9-12 Teilnehmer, 3 Pools - 2 Teilnehmer je Pool in die Elimination
- Round Robin & Elimination für 13-15 Teilnehmer, 4 Pools - 1 Teilnehmer je Pool in die Elimination
- Round Robin & Elimination für 16-18 Teilnehmer, 5 Pools — 1 Teilnehmer je Pool in die Elimination
- Round Robin & Elimination für 19-21 Teilnehmer, 6 Pools — 1 Teilnehmer je Pool in die Elimination
- Round Robin & Elimination für 22-24 Teilnehmer, 7 Pools - 1 Teilnehmer je Pool in die Elimination
- Round Robin & Elimination für 25-27 Teilnehmer, 8 Pools - 1 Teilnehmer je Pool in die Elimination

BEWERTUNG VON HANSOKU

Wenn ein Wettkämpfer im Round-Robin HANSOKU erhält, wird der Punktestand des Verursachers auf null gesetzt und der des Gegners auf 4 Punkte oder die durch Techniken erzielten Punkte bleiben bestehen – je nachdem, welcher Betrag höher ist. Punkte, die man aufgrund eines Sieges durch HANSOKU erzielt, werden als YUKO gezählt.

BEWERTUNG VON KIKEN/SHIKKAKU

Wenn ein Wettkämpfer im Round-Robin KIKEN oder SHIKKAKU erhält, werden alle vorherigen Kämpfe aus dem Ergebnis gestrichen, außer es handelt sich um den letzten geplanten Kampf des disqualifizierten Wettkämpfers; in diesem Fall wird das Ergebnis des Kampfes auf die übliche Art und Weise notiert, ohne Auswirkungen auf die Ergebnisse der vorherigen Kämpfe.

BITTE BEACHTEN!

Der Ablauf der KO.-Runde ist immer (abhängig von der Anzahl der Teilnehmerinnen) Achtel-/viertel-/Halbfinale und Finale. Es gibt keine Trostrunde. Die unterlegenen Halbfinalisten sind jeweils die Drittplatzierten. Die Finalisten ermitteln die ersten beiden Plätze.



SÜDGAMES INFORMATION

In general there is no repechage and always 1st, 2nd, 3rd and 3rd place per category. In each match there will be one winner, draws will be decided by Hantei (prior Senshu, number of scored Ippon, number of scored Waza Ari). The pool winner will be determined according to the WKF Kata (Appendix 4) and Kumite (Appendix 6) rules.

Matchtime: U12/U14: 1,5 min; U16/U18/Masterclass: 2 min; U21/Seniors: 3 min

ROUND ROBIN

- Round Robin & Elimination for 6-8 participants, 2 pools - 2 participants per pool to elimination
- Round Robin & Elimination for 9-12 participants, 3 pools - 2 participants per pool to elimination
- Round Robin & Elimination for 13-15 participants, 4 pools - 1 participant per pool to elimination
- Round Robin & Elimination for 16-18 participants, 5 pools - 1 participant per pool to elimination
- Round Robin & Elimination for 19-21 participants, 6 pools - 1 participant per pool to elimination
- Round Robin & Elimination for 22-24 participants, 7 pools - 1 participant per pool to elimination
- Round Robin & Elimination for 25-27 participants, 8 pools - 1 participant per pool to elimination

HANSOKU

In Round Robin if a competitor receives HANSOKU in Round-robin bout, the offender's score for the bout is set to zero while the opponent score is set to the higher of 4 points or points earned by techniques. Points added for victory by HANSOKU are all measured as YUKO.

KIKEN/SHIKKAKU

In Round Robin if a competitor receives KIKEN, or SHIKKAKU in Round-robin competition all previous bouts are voided from the result unless it is the last scheduled bout for the disqualified Competitor, in which case the result of the bout is recorded in the usual manner without consequence for the results of the previous bouts.

PLEASE NOTE:

The KO-round schedule is always (depending on the number of participants) eighth/quarter/semi-finals and finals. There is no repechage. The defeated semi-finalists are the third-place winners. The finalists determine the first two places.







