

Программа вашего обучения

IT-школа для подростков **Myfreedom.Junior**

Первое занятие

Основы HTML. Начало

- установка и настройка VSCode
- базовая разметка страницы
- теги и атрибуты
- основные теги: заголовки, параграфы, списки, изображения

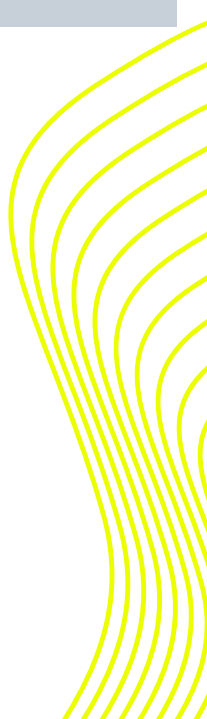
Второе занятие

Основы HTML. Продолжение

- теги для создания ссылок
- виды ссылок, объединение страниц проекта
- работа с таблицам

Третье занятие

Структура макета. CSS

- семантические теги HTML и классическая структура макета
 - подключение CSS
 - основные CSS-свойства: фон, цвет, шрифт
- 

Четвертое занятие

Блочная модель. Display

- поведение элементов в “потоке”
- CSS display: block, inline, inline-block
- ограничения строчных элементов
- теги div и span

Пятое занятие

Размеры и отступы в CSS. Классы

- как браузеры рассчитывают размеры и как можно их задавать
- различие в размерах и отступах block, inline, inline-block элементов
- единицы измерения
- box-sizing и сброс стандартных отступов
- использование классов

Шестое занятие

Контейнер и колонки

- использование подхода с ограничивающим контейнером
- построение колонок в макете
- основные приемы разбора макетов

Программа вашего обучения

IT-школа для подростков **Myfreedom.Junior**

Седьмое занятие

Figma. Работа с макетом. Подключение шрифтов

- обзор возможностей и инструментов Figma
- измерения, цвета, шрифты
- подключение шрифтов Google к макету
- принципы верстки по макету из Figma

Восьмое занятие

Верстка макета из Figma

- Верстка макета по дизайну

Девятое занятие

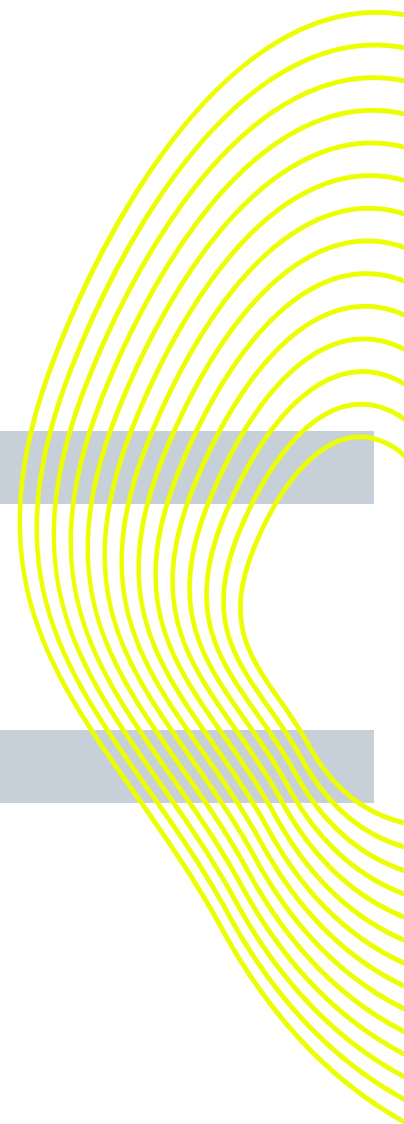
Псевдоклассы и псевдоэлементы

- оформление элементов в состояниях
- выборка элементов по параметрам
- различные селекторы CSS

Десятое занятие

CSS Position

- Position: relative, absolute
- Position: fixed
- использование position: примеры из практики



Программа вашего обучения

IT-школа для подростков **Myfreedom.Junior**

Одиннадцатое занятие

Верстка форм

- HTML-элементы форм
- стилизация элементов форм
- верстка формы по макету

Двенадцатое занятие

FlexBox

- базовые принципы модели flex
- примеры работы с флексами

Тринадцатое занятие

Адаптивная верстка

- принцип медиазапросов: задание разных свойств для разных экранов
- принципы подбора ключевых точек для медиазапросов
- адаптивное меню

Четырнадцатое-шестнадцатое занятия

Верстка итогового макета

- Заключительная работа по верстке с применением всех полученных знаний

