



***THE GAME AWARDS Y LA***

**ASOCIACIÓN FILARMÓNICA DE LOS ÁNGELES ANUNCIAN LA LISTA PARA EL  
CONCIERTO DE LOS 10 AÑOS DE THE GAME AWARDS EN EL HOLLYWOOD BOWL:**

**ARCANE – DIABLO – ELDEN RING – FINAL FANTASY XVI – GOD OF WAR – HADES  
HOGWARTS LEGACY – LEAGUE OF LEGENDS – MARVEL’S SPIDER-MAN  
STARFIELD – STAR WARS: JEDI – THE LAST OF US**

**La renombrada Hollywood Bowl Orchestra dará vida a partituras icónicas de los mejores  
videojuegos en el Hollywood Bowl el domingo 25 de junio de 2023**

**Los boletos para el *Concierto de los 10 años de The Game Awards* ya están a la venta**



**LOS ÁNGELES (20 de abril de 2023)** – *The Game Awards*, la mayor celebración anual de fin de año de la industria de los videojuegos, en asociación con la Asociación Filarmónica de Los Ángeles (LA Phil), anunció hoy la espectacular lista de videojuegos y series que se presentarán en el [Concierto de los 10 años de The Game Awards](#), un evento en vivo con la Hollywood Bowl Orchestra que rendirá homenaje a los videojuegos por ser la forma de entretenimiento más grande y poderosa.

Este concierto, de una sola noche, se llevará a cabo el domingo 25 de junio de 2023 en el icónico Hollywood Bowl de Los Ángeles, y ofrecerá selecciones de música orquestal y suites de muchas de las principales franquicias de videojuegos del mundo de la última década, incluyendo próximos títulos. Se interpretarán las partituras junto con imágenes inmersivas de videojuegos e incluirán invitados musicales especiales. El concierto estará dirigido por el compositor ganador del Grammy y nominado al BAFTA y al Emmy, Lorne Balfe, quien compuso el tema de *The Game Awards* y ha dirigido a *The Game Awards Orchestra* durante los últimos cinco años. Los boletos para el *Concierto de los 10 años de The Game Awards* ya están a la venta en el [sitio web del Hollywood Bowl](#).

Las franquicias que se presentarán durante el concierto incluyen, en orden alfabético:

ARCANE (Riot Games/Netflix)  
DIABLO (Blizzard Entertainment)  
ELDEN RING (FromSoftware/Bandai Namco Entertainment Inc.)  
FINAL FANTASY® XVI (SQUARE ENIX®)  
GOD OF WAR (Sony Santa Monica Studio/Sony Interactive Entertainment)  
HADES (Supergiant Games)  
HOGWARTS LEGACY (Avalanche Software/Warner Bros. Games)  
LEAGUE OF LEGENDS (Riot Games)  
MARVEL'S SPIDER-MAN (Insomniac Games/Marvel/ Sony Interactive Entertainment)  
STARFIELD (Bethesda Game Studios/Xbox)  
STAR WARS JEDI (Respawn/Electronic Arts)  
THE LAST OF US (Naughty Dog/ Sony Interactive Entertainment)

Más adelante se anunciarán detalles adicionales sobre los invitados especiales, sorpresas y otros detalles de este evento exclusivo.

“Durante la última década, las presentaciones orquestales de *The Game Awards* se han convertido en un elemento predilecto de los fanáticos del espectáculo de cada año, y

nos entusiasma mucho dar vida a esa experiencia, en persona, en el Hollywood Bowl y acompañados por LA Phil para conmemorar nuestra décima entrega de *The Game Awards*, que se llevará a cabo en diciembre”, dijo Geoff Keighley, creador de *The Game Awards*. “Este concierto es realmente una carta de amor a los juegos, a sus creadores y a los fans que han hecho posible *The Game Awards* durante la última década, y estamos ansiosos por celebrar la música que ha cautivado nuestros corazones y continúa impulsando esta forma de arte”.

El compositor Lorne Balfe expresó: “Fue un verdadero honor el haber compuesto el tema musical de *The Game Awards*, dirigir a The Game Awards Orchestra y celebrar la música que ha dado forma al medio y ha profundizado nuestros vínculos con los juegos. Estoy encantado de tener la oportunidad de dirigir a la mundialmente famosa Hollywood Bowl Orchestra y celebrar *The Game Awards* y todo lo que representa. Esperamos que esta sea una velada inolvidable por muchos años para los fanáticos de los videojuegos”.

“LA Phil se complace en asociarse con *The Game Awards* para celebrar la genial música que se utiliza en los videojuegos populares y presentar una experiencia de concierto en vivo distinta”, aseveró Renae Williams Niles, directora de contenido y compromiso de LA Phil. “La música y los videojuegos interactúan estrechamente; compositores talentosos han compuesto partituras completas para muchos de los juegos de la actualidad. Será emocionante para los jugadores, y también para quienes no juegan, experimentar la emoción de esta música interpretada con orquesta en vivo en un entorno completamente nuevo y único, que celebra a la industria global de los videojuegos”.

Para obtener más información y mantenerse actualizado sobre los últimos anuncios de *The Game Awards*, visite: [www.thegameawards.com](http://www.thegameawards.com).

Los boletos para el [Concierto de los 10 años de The Game Awards](#) están a la venta en línea en [hollywoodbowl.com](http://hollywoodbowl.com) o por teléfono llamando al 323 850 2000. Los programas, artistas, fechas, precios y disponibilidad están sujetos a cambios.

### **Acerca de los Game Awards**

Con más de 103 millones de transmisiones en vivo en 2022 y aclamado como “los Óscar del mundo de los videojuegos” por *The New York Times*, *The Game Awards* es uno de los eventos transmitidos en vivo por internet más imponentes del año. El programa reúne a creadores de juegos, personas influyentes del mundo digital, fanáticos y la comunidad de

Hollywood en una noche de premios, estrenos mundiales de juegos exclusivos y actuaciones musicales para celebrar lo mejor de los videojuegos y ver un adelanto de lo que viene. *The Game Awards* se transmite en vivo y gratis en más de 40 redes de video digital, incluidas Twitch, YouTube, Twitter, Facebook, Instagram Live y TikTok Live, y en todo el mundo incluidos países como China e India. *The Game Awards* está dirigido por un consejo asesor que incluye a Activision, AMD, Electronic Arts, Epic Games, Kojima Productions, Microsoft, Nintendo, Riot Games, Rockstar Games, Sony Interactive Entertainment, Tencent, Ubisoft, Valve y Warner Bros. Interactive Entertainment, entre otros.

### **Acerca de LA Phil**

Bajo el liderazgo del director musical y artístico Gustavo Dudamel, LA Phil ofrece presentaciones en vivo, iniciativas de medios y programas de aprendizaje que inspiran y fortalecen a las comunidades de Los Ángeles y más allá. La Orquesta Filarmónica de Los Ángeles es la base de las ofertas de LA Phil, que también incluyen un programa de presentación multigénero y multidisciplinario, así como programas de desarrollo juvenil como YOLA (abreviatura en inglés de Orquesta Juvenil de Los Ángeles). Las presentaciones se realizan en tres escenarios históricos —el Walt Disney Concert Hall, el Hollywood Bowl, y The Ford—, así como a través de diversas plataformas de medios. En todos sus esfuerzos, LA Phil busca enriquecer la vida de las personas y las comunidades a través de experiencias musicales, artísticas y de aprendizaje que resuenan en nuestro mundo de hoy.

### **Acerca del Hollywood Bowl**

Siendo uno de los anfiteatros naturales más grandes del mundo, con cupo para casi 18,000 espectadores, el Hollywood Bowl ha sido el hogar de verano de la Filarmónica de Los Ángeles desde su inauguración oficial en 1922 y acoge a los mejores artistas de todos los géneros musicales, ofreciendo algo a todos. Sigue siendo una de las mejores ofertas de cualquier lugar de Los Ángeles; incluso hoy en día, \$1 basta para comprar un asiento en la parte superior del Bowl para muchos conciertos de música clásica y jazz. En junio de 2021, el Hollywood Bowl fue nombrado “Anfiteatro de la década” en la 32.<sup>a</sup> Entrega Anual de los Premios Pollstar. Fue nombrado la “Mejor sede de conciertos al aire libre del año” durante la 31.<sup>a</sup> Entrega Anual de los Premios Pollstar, un honor merecido en 14 ocasiones anteriores. Asimismo, el Bowl recibió el primer premio al “Mejor anfiteatro” en los Premios Billboard Touring de 2017 y 2018. Para millones de amantes de la música de todo el sur de California, el Hollywood Bowl es sinónimo del verano.

# # #

FINAL FANTASY XVI © 2023 SQUARE ENIX CO., LTD. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ILUSTRACIÓN DEL LOGOTIPO: © 2020 YOSHITAKA AMANO

FINAL FANTASY, el logotipo de FINAL FANTASY XVI, DRAGON QUEST, SPACE INVADERS, SQUARE ENIX, el logotipo de SQUARE ENIX y TAITO son marcas comerciales registradas o marcas comerciales del grupo de empresas Square Enix. "PlayStation" y "PS5" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Interactive Entertainment Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares.

HOGWARTS LEGACY software © 2023 Warner Bros. Entertainment Inc. Desarrollado por Avalanche. WIZARDING WORLD y HARRY POTTER Derechos de publicación © J.K. Rowling. Los personajes, nombres e indicios relacionados de PORTKEY GAMES, HOGWARTS LEGACY, WIZARDING WORLD Y HARRY POTTER © y ™ Warner Bros. Entertainment Inc., WB SHIELD LOGO: ™ y © Warner Bros. Entertainment Inc. (s23)

STARFIELD™ © 2023 ZeniMax Media Inc. Starfield, Bethesda, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax y sus respectivos logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de ZeniMax Media Inc. Todos los derechos reservados.

## **CONTACTOS CON LOS MEDIOS**

Laura Weir

The Game Awards

[gameawards@fortyseven.com](mailto:gameawards@fortyseven.com)

LA Phil:

Sophie Jefferies, [sjefferies@laphil.org](mailto:sjefferies@laphil.org)

Holly Wallace, [hwallace@laphil.org](mailto:hwallace@laphil.org)